

# PFE BOOK

## 2023



# **CATALOGUE DES SUJETS DE PFE 2023**



# COMMENT POSTULER ?

Envoyer une demande (CV + LM) à [job@anypli.com](mailto:job@anypli.com) en précisant la référence du sujet.



# SUJET ANY2023-01

## Une application Mobile pour la gestion des académies de football

- Application mobile pour la gestion d'une académie de football en donnant accès aux utilisateurs (Admin, financier, coach et parents)
- **Admin** : Ajout des profils, gestion des inscriptions, notes d'information, partage des événements, album photo, vidéo, statistiques joueurs, suivi médical, streaming live...
- **Financier** : suivi paiement, suivi caisse, ....
- **Coach** : planning, programme d'entraînement, discussion avec les parents et les joueurs, suivi financier.
- **Parents** : Inscription enfants, paiement, consultation suivi enfant, tchat avec administration et coaches.

**Environnement Technique** : React Native, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée** : 4 mois



# SUJET ANY2023-02

App permettant aux membres d'une famille de créer des défis pour remise en forme

- Inscription en utilisant la synchronisation avec les réseaux sociaux.
- Inviter les membres de la famille à un cercle familial.
- Créer des défis quotidiens, hebdomadaires et mensuels.
- Utiliser l'application elle-même ou/et des applications tierces comme (Fitbit, Garmin etc..) pour traquer les activités de fitness.
- Créer un non-standalone Wear app
- Afficher des statistiques, des comparaison entre les différents cercles

**Environnement Technique :** Android (Kotlin), Android Wear OS (Kotlin), Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois



# SUJET ANY2023-03

## Création d'une application pour la vie associative et événements pour une entreprise

- Organisation d'événements d'entreprise (team building, sorties, matches...):
  - Gestion d'événements
  - Planification des événements
  - Inscription aux événements
  - Galerie de photos pour un événement
- Planification et gestion du partage des connaissances (propositions d'idées...)
- Création de défis entre les membres de l'entreprise (jeux simples : Tic Tac Toe:XOXO ...)
- Création d'un module de chat entre collaborateurs (chat pour un jeu ou un événement)

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois



# SUJET ANY2023-04

## Plateforme d'évaluation de codage

- Définir les questions de codage dans la banque de questions de programmation
- Définir les cas de test de codage avec des notes
- Définir le planning du processus d'examen en ligne
- Assigner les candidats sur le planning
- Tenter le test de codage
- Création d'examens
- Espace candidats
- Espace examinateur
- Espace résultats
- Espace de base de connaissances

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois



# SUJET ANY2023-05

## Application d'adoption d'animaux

- Module d'inscription/ connexion
- Gestion des annonces (on peut avoir sur l'annonce une image ou photo prise par caméra directement ou vidéo importée ou vidéo enregistrée en temps réel)
- Gestion des favoris / système de notification
- Gestion des réservations + prises de RDV
- Gestion des filtres permettant d'afficher les annonces selon : une race, âge, couleur, localisation , catégorie (abandonné, perdu, SDF ..)
- Dashboard et statistiques

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois

[www.anypli.com](http://www.anypli.com)





# SUJET ANY2023-06

## Application mobile d'expédition et de suivi des colis

- Permet aux utilisateurs d'envoyer des colis à l'international par l'intermédiaire de voyageurs.
- Inscription comme étant un voyageur proposant le service (prix et modalités).
- Recherche de voyageurs dispo.
- mise en contact (discussion instantanée)
- Tracking du colis et système de notification.
- Système de ranking et feedback clients.

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois

[www.anypli.com](http://www.anypli.com)



# SUJET ANY2023-07

## Plateforme d'organisation de tournois et de diffusion en direct de jeux vidéo

- Organiser/gérer des tournois de jeux vidéo.
- S'inscrire aux tournois disponibles sur la plateforme.
- Diffuser en direct le tournoi organisé sur la même plateforme.
- Interagir avec le streaming en envoyant des messages et en faisant des dons.
- Participer au système de vote afin de prédire l'équipe gagnante.

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois

[www.anypli.com](http://www.anypli.com)



# SUJET ANY2023-08

Plateforme de marketing OOH ( out of home ) pour les marques et les conducteurs

- Gérer les campagnes (public cible / emplacement)
- Suivi des conducteurs en temps réel avec les données de trafic
- Système de gestion des annonces
- Conducteur :
  - Trouver des campagnes disponibles
  - Choisir une campagne et passer un contrat avec l'entreprise
  - Suivre les revenus

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois

[www.anypli.com](http://www.anypli.com)



# SUJET ANY2023-09

Application pour organiser les commandes de nourriture pour une communauté

- Authentification
- Gestion de profils
- Gestion des restaurants, menus, livreurs et tarification.
- Choisir l'organisateur de la livraison (aléatoire ou bénévole).
- Faire un vote sur le restaurant.
- Évaluer la nourriture, le restaurant et la livraison.
- Paiement (système de wallet).

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois



# SUJET ANY2023-IO

## Application pour la recherche des bons rapports qualité/prix et des promotions

- Web-Scraping
- Création de compte (par mail, Google, Facebook,...)
- Recherche et filtrage des résultats de recherche en utilisant des critères (prix, avis, note, ...) dynamiques (fixés ou avec intervalle)
- Alerte sur les promotions.
- Alertes sur des produits qui correspondent à un filtre de recherche favoris.
- Ajout des promotions par la communauté.
- Votes sur les promotions

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois

[www.anypli.com](http://www.anypli.com)



# SUJET ANY2023-II

## Application pour une communication entre les parents et la garderie scolaire

- Suivi de l'avancement du programme scolaire.
- Informations par rapport aux travaux à domicile.
- Feedback des enseignants.
- Prise de rendez-vous selon un calendrier.
- Propositions de tests psychologiques pour les enfants.
- Participation aux activités externes et internes de la garderie.
- Paiement en ligne.
- Notification par mailing et sms.

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois



# SUJET ANY2023-I2

## Application web permettant de choisir l'influenceur idéal pour une campagne de pub

- Il s'agit de concevoir et développer une plateforme facilitant les collaborations entre les influenceurs et les enseignes.
- Cette plateforme permettra de trouver l'influenceur idéal pour une future campagne de publicité.
- Gestion profils et élaboration des CV et statistiques sur les réseaux sociaux.
- Recherche des influenceurs selon un filtre.
- Mise en contact et système de notification.

**Environnement Technique :** ReactJS, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois

[www.anypli.com](http://www.anypli.com)



# SUJET ANY2023-I3

## Application mobile d'aide des handicapées (malvoyants)

- Utilisation de SDK ML KIT
- Analyse et transformation de textes en audio à partir du flux vidéo de la caméra (prise en charge des textes manuscrits)
- Traduction des textes vers la langue de l'utilisateur
- Détection et description des objets proches (aliments, médicaments, obstacles ...)
- Envoi d'un signal de détresse à un cercle de secours en cas d'urgence

**Environnement Technique :** React Native, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois





# SUJET ANY2023-I4

## Plateforme de trading de crypto-monnaie

- Retrouver les données du marché de crypto-monnaie en temps réel
- Candle chart qui illustre les mouvements en temps réel
- Développement d'un trading bot qui fait les décisions d'achat/vente avec l'aide d'un modèle AI pré-entraîné
- Trading en mode manuel (Décider et prendre act en solo)
- Trading en mode auto (Tout sera pris en charge par le trading bot)
- Trading en mode assisté (Le trading bot suggère mais seul l'utilisateur peut prendre les décisions)
- Développement du module de paiement
- Implémentation des mécanismes de sécurité

**Environnement Technique :** React Native, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois



# SUJET ANY2023-I5

App e-commerce avec visualisation des produits cosmétiques sur une maquette 3D

- Register/auth user
- Gestion produit et site web e-commerce.
- Module tester les produits sur une maquette 3D.
- Gestion de panier et commandes
- Module paiement avec Stripe

**Environnement Technique :** React Native, TypeScript, Laravel, PHP, Git, JIRA

**Durée :** 4 mois

[www.anypli.com](http://www.anypli.com)



Rue Ibn El Jazzar, 5000 Monastir



Rue Khartoum, 4000 Sousse



(+216) 73 501 311



[job@anypli.com](mailto:job@anypli.com)