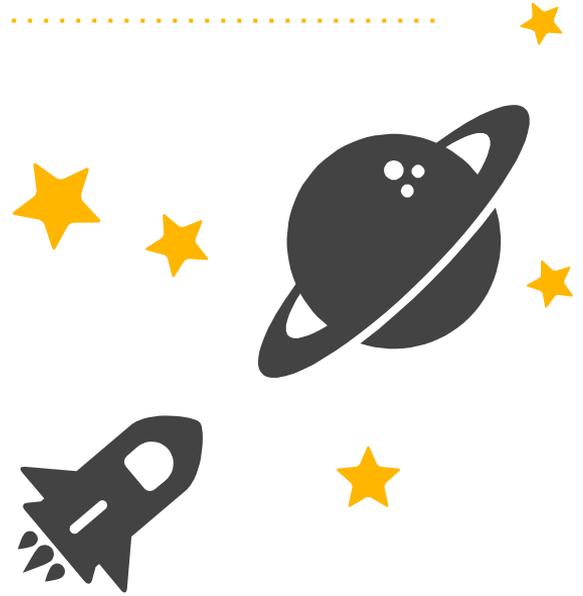


PFE Book 2023



Innovation is our guideline.





*We are always looking ahead to
anticipate what's next.*

*Our innovation-led approach let
us help our clients invent the
future.*

Advanced Digital & E-Commerce Player



SOFTParadigm est une société totalement exportatrice qui opère dans les technologies de l'information depuis l'année 2010.

Nous sommes un acteur important dans le domaine du digital et de l'e-commerce avec des projets d'urbanisation et d'accompagnement de nos clients dans le cadre de la transformation digitale de leur entreprise.

Nous avons pu garder au fil des années l'esprit d'une startup guidée par l'efficacité, la polyvalence et l'innovation.

Nous opérons depuis Tunis et Paris.



Nos Expertises



Data sciences



E-commerce



Conseil et
architecture



Transformation Digitale



Startup Ignition Program



Formation



Mobile

Vous bénéficiez lors de votre stage



- D'un **encadrement** de **proximité** et de **qualité**.
- D'une application de l'**agilité** de bout en bout.
- D'une **immersion** au sein des équipes de l'entreprise.
- D'une bonne **ambiance**.
- De projets **innovants**.
- D'un **partage de connaissances** avec nos équipes.
- D'un cadre de **pré-embauche**.
- D'une **prime** de stage mensuelle.



Procédure de sélection ?



Les thèmes des projets



Agile Framework

"Intelligence is the ability to adapt to change."
Stephen Hawking



Digital Commerce

"We interrogate things about what is the best experience for the customer." Kunal Bahl



Digital marketing

"Imagine a world in which every single person on the planet is given free access to the sum of all human knowledge." Jimmy Wales



Talents 3.0

"Talents wins games, but teamwork and intelligence wins championships" Michael Jordan

Document analysis

"Learning how to do data science is like learning to ski. You have to do it."
Claudia Perlich





Liste des sujets (1/5)

Agile framework

Sujet 1 : AGF-01/2023

Réalisation d'un module d'intelligence artificielle pour la gestion de projets agiles.

Sujet 2 : AGF-02/2023

Réalisation d'une application mobile pour les estimations planning poker.



Liste des sujets (2/5)

Digital commerce

Sujet 1 : DCM-01/2023

Réalisation d'un assistant de vente intelligent.

Sujet 2 : DCM-02/2023

Création d'un outil de pricing dynamique.

Sujet 3 : DCM-03/2023

Gestion des visuels de produits, 3D et réalité augmentée.

Sujet 4 : DCM-04/2023

Développement d'une solution mobile Point of Sale.

Sujet 5 : DCM-05/2023

Développement d'une application mobile pour la livraison.



Liste des sujets (3/5)

Digital marketing

Sujet 1 : DM-01/2023

Intégration avec une plateforme de marketing digital

Sujet 2 : DM-02/2023

Construire un outil de suivi des mentions sur le web et les réseaux sociaux pour une marque..

Sujet 3 : DM-03/2023

Mise en place d'une solution d'analyse de sentiments pour l'e-réputation d'une marque.



Liste des sujets (4/5)

Talents 3.0

Sujet 1 : TLT-01/2023

Développement d'un moteur de recommandation intelligent..

Sujet 2 : TLT-02/2023

Réalisation d'un job portal mobile.



Liste des sujets (5/5)

Document analysis

Sujet 1 : DA-01/2023

Construction d'une solution intelligente d'analyse de documents.

Agile framework

"Intelligence is the ability to adapt to change." Stephen Hawking



Réalisation d'un module d'intelligence artificielle pour la gestion de projets agiles



Référence: AGF-01/2023

Objectifs du stage

Ce projet consiste à construire un système intelligent qui assiste les équipes agiles à réaliser leurs projets avec des ressources optimisées.

Mission

Votre mission sera de travailler sur un système qui assurera :

- L'analyse des données de plusieurs projets agiles
- Analyser et prédire les performances d'un projet agile
- Détection des déviations d'un projet
- Génération de dashboards

Prérequis

- Scrum
- Data analysis
- Machine learning
- Spring
- Angular
- Français / Anglais

Technologies

- Spring Boot
- Angular
- Python / Flask
- Tensorflow, Keras
- GIT

Durée

- 4 à 6 mois

Réalisation d'une application **mobile** pour les estimations **planning poker**



Référence: AGF-02/2023

Objectifs du stage

L'objectif est de concevoir et de réaliser une application mobile pour les estimations de type Planning Poker dans le cadre de projets agiles.

Mission

- Gestion des participants
- Assurer les estimations en story points
- Rejoindre une session d'estimation session
- Synchroniser les estimations avec les participants
- Sécuriser l'accès à une session
- Synchronisation avec un backoffice

Prérequis

- Scrum
- Spring
- Dev mobile
- Français / Anglais

Technologies

- Spring Boot
- Flutter
- GIT
- Maven

Durée

- 4 à 6 mois



Réalisation d'un assistant de vente intelligent

Référence: DCM-01/2023

Objectifs du stage

Ce projet consiste à construire un système intelligent qui assiste l'e-commerçant à maximiser ses revenus.

Mission

Votre mission sera de travailler sur un système qui assurera :

- Animation commerciale
- Maximisation du taux de conversion
- Création d'un modèle intelligent
- Evaluation et amélioration continue
- Génération de dashboard

Prérequis

- Data analysis
- Machine learning
- Spring
- Angular
- Français / Anglais

Technologies

- Spring Boot
- Angular
- Python / Flask
- Tensorflow, Keras
- GIT

Durée

- 4 à 6 mois

Création d'un outil de **pricing dynamique**



Référence: DCM-02/2023

Objectifs du stage

Ce projet consiste à créer un outil qui permet de calculer le prix d'un produit ou d'un service en prenant en compte plusieurs critères (niveau de stock, vitesse de la demande, ...).

Mission

- Etude des domaines cibles
- Création d'un modèle
- Développement de l'outil
- Intégration avec une plateforme e-commerce

Prérequis

- Spring
- Angular
- Scrum
- Français / Anglais

Technologies

- Java
- Spring Boot
- Angular
- MongoDB
- GIT
- Maven

Durée

- 4 à 6 mois

Gestion des visuels de produits, 3D et réalité augmentée



Référence: DCM-03/2023

Objectifs du stage

Gestion des visuels de produits dans un e-shop. La création et la génération de médias 3D et de réalité augmentée

Mission

- Étude des solutions existantes.
- Génération des médias 3D.
- Étude des solutions de réalité augmentée.
- Choix de stack technique (ReactJs / React-360 / Three.JS ...).
- Intégration dans une plateforme e-commerce.

Prérequis

- Scrum
- Français / Anglais
- Spring
- Angular

Technologies

- Générateur de médias 3D
- Outils AR open source

Durée

- 4 à 6 mois

Développement d'une solution mobile **Point of Sale**



Référence: DCM-04/2023

Objectifs du stage

L'objectif est de mettre en œuvre une application mobile pour gérer la vente de produits dans un magasin.

Mission

- Synchronisation de données avec une plateforme e-commerce
- Tunnel de commande optimisé
- Système de notifications
- Fonctionnalités hors ligne
- Expérience utilisateur personnalisée
- Gestion des commissions des vendeurs

Prérequis

- Java
- Spring
- Dev mobile
- Français / Anglais

Technologies

- Spring Boot
- Flutter
- GIT
- Maven

Durée

- 4 à 6 mois

Développement d'une **application mobile** pour la **livraison**



Référence: DCM-05/2023

Objectifs du stage

L'objectif est de mettre en oeuvre une application mobile pour gérer les livraisons

Mission

- Synchronisation de données avec une plateforme e-commerce
- Gestion de code (QR code)
- Système de notifications
- Fonctionnalités hors ligne
- Optimisation de trajets
- Dashboard

Prérequis

- Spring
- Dev mobile
- Français / Anglais

Technologies

- Spring Boot
- Flutter
- GIT
- Maven

Durée

- 4 à 6 mois

Intégration avec une plateforme de marketing digital



Référence: DM-01/2023

Objectifs du stage

Il s'agit d'étudier différents volets du marketing digital et d'intégrer une plateforme de marketing digital avec une solution e-commerce..

Mission

- Étude de l'existant
- Conception et définition de l'architecture d'intégration
- Etude des volets du marketing digital
- Intégration avec une solution e-commerce moderne

Prérequis

- Spring
- Big Data
- Français / Anglais

Technologies

- Spring Boot
- Angular
- MongoDB
- Selenium / Scrapy
- BeautifulSoup

Durée

- 4 à 6 mois

Construire un outil de suivi des mentions sur le web et les réseaux sociaux pour une marque



Référence: DM-02/2023

Objectifs du stage

Construire un système qui, pour une marque donnée, suivra les mentions en temps réel et stockera les résultats de l'ensemble des plateformes du Web et des réseaux sociaux en faisant les agrégations nécessaires.

Mission

- Étude de l'existant
- Conception et définition de l'architecture
- Réalisation d'un moteur de web scraping
- Construction d'un tableau de bord interactif

Prérequis

- Python
- Web Scraping
- Spring
- Big Data
- Français / Anglais

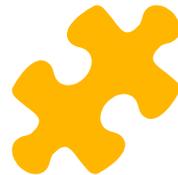
Technologies

- Spring Boot
- Angular
- MongoDB
- Selenium / Scrapy
- BeautifulSoup

Durée

- 4 à 6 mois

Mise en place d'une solution d'analyse de sentiments pour l'e-réputation d'une marque



Référence: DM-03/2023

Objectifs du stage

Mise en place d'une solution d'analyse du sentiment pour les mentions de marque.

Chaque mention est classée comme positive, négative ou neutre par des algorithmes d'IA d'apprentissage profond.

Mission

- Détecter la langue d'une mention donnée
- Construire un modèle d'analyse de sentiments
- Déployer et fournir une intégration API avec la documentation

Prérequis

- Python / Spring
- NLP/Deep learning
- Scrum
- Français / Anglais

Technologies

- Spacy
- Tensorflow
- Scikit-learn
- Flask
- Angular
- Spring

Durée

- 4 à 6 mois



Talents 3.0

"Talents wins games, but teamwork and intelligence wins championships." Michael Jordan



Développement d'un **moteur de recommandation intelligent**



Référence: TLT-01/2023

Objectifs du stage

Ce projet consiste à construire un moteur intelligent de recommandation de talents pour des opportunités professionnelles..

Mission

Votre mission sera de travailler sur un système qui assurera :

- Création d'un modèle intelligent pour proposer automatiquement des profils
- Suivi de l'efficacité du modèle
- Génération de dashboard

Prérequis

- Data analysis
- Machine learning
- Spring
- Angular
- Français / Anglais

Technologies

- Spring Boot
- Angular
- Python / Flask
- Tensorflow, Keras
- GIT

Durée

- 4 à 6 mois

Réalisation d'un **job portal mobile**



Référence: TLT-02/2023

Objectifs du stage

L'objectif est de concevoir et développer une application mobile portail de recrutement..

Mission

- Etude de l'existant
- Gestion des opportunités et des candidatures
- Système de notification
- Intégration avec une plateforme d'e-recrutement
- Suivi des KPI

Prérequis

- Flutter
- Spring
- Dev mobile
- Français / Anglais

Technologies

- Spring Boot
- Flutter
- GIT
- Maven

Durée

- 4 à 6 mois



Document analysis

“Learning how to do data sciences is like learning to ski. You have to do it.” Claudia Perlich



Réalisation d'une solution **intelligente** d'analyse de documents



Référence: DA-01/2023

Objectifs du stage

L'objectif est de construire une plateforme pour préparer des modèles d'analyse de documents et d'extraction de données.

Mission

Construire des interfaces faciles à utiliser pour :

- Créer des modèles (détection d'objets, OCR)
- Importer et annoter des documents
- Préparer et évaluer les modèles

Prérequis

- Deep learning
- Python / Java
- Spring / Angular
- OCR
- NLP
- Français / Anglais

Technologies

- Spring Boot
- Angular
- Tensorflow / Keras
- GIT
- OpenCv
- SpaCy

Durée

- 4 à 6 mois

Join us!



<https://talencio.io>



06 Rue de l'Energie
atomique, La Charguia 1,
2035 Tunis-Carthage



www.softparadigm.com



+216 71 805 666